

# 真・女神転生 RPG 魔界東京 200X キャンペーン

目次

## 直近のセッションにからむ報告

- ・ 11 / 7 セッション収入：一人頭 302500 マッカをもってけ！ということか。すげー額よのお...

以下はユズハのキャラシーに書き写した。

- ・ ソーマ × 2
- ・ 将門の刀 × 1
- ・ 瀕死の壺 × 2
- ・ 天叢雲 × 1
- ・ 坤竜丸
- ・ 乾雲丸
- ・ ジーザスアーマー
- ・ アクアマリン × 3
- ・ アメジスト × 5

## G P

PDFJ::Text=HASH(0x8a072c8)			
日常 G P		異界 G P	
20( 戒厳令発令中 )		PDFJ::Text=HASH(0x8a0a6dc)	
PDFJ::Text=HASH(0x8a0a4d8)		PDFJ::Text=HASH(0x8a07f40)	
BOSS の企みを阻止できなかった	+3	キャラクターのレベルが上がった	+Lv
BOSS を撃退したが、企みの一部を阻止できなかった	+1	BOSS の企みを阻止できなかった	+1
BOSS を撃退し、完全にその企みを阻止した	± 0	BOSS を完全に滅ぼした	-1
BOSS を完全に滅ぼした	-1	10 人以上の一般市民が犠牲になった	+1
異界化現象を放置した	+1	1000 人以上の一般市民が犠牲になった	+1
陰謀組織をその地域から撤退させた	-1	別の強力な悪魔の封印をといてしまった	+2

別の組織の力を借り、その地域に混乱をもたらした	+1	異界化現象の原因をつきとめ、完全に浄化した	-1
別の強大な悪魔の力を借り、その地域に混乱をもたらした	+1		
大規模な破壊活動を行い、その地域に混乱をもたらした	+1		

### 組織（勢力ポイントは2010/09/20セッション後の状態）

- ・直近の回で絡んだっぽい勢力
  - ・ファントム・ソサイエティ
  - ・メシア教会
  - ・自衛隊
  - ・妖精卿
  - ・星の智慧教会

### 友好勢力に萬魔荘があるのは土着神の間違いなのかなぁ（りざ）

属性	神族	名称	本拠地	代表	重視	友好勢力	敵対勢力	備考	勢力 ン
ロウ	ヘブライ神族（光）	聖十字メシア教会	品川	ガブリエル・ブッチ	唯一神。正義の戦い。贖罪。	ヤコブの梯子、モーリアンコーポレーション。	他全勢力。	ハニエル率いる分派と、純メシア教会に分かれる。	5
	天津神	神宮の森	明治神宮	姫宮菊枝	平和。安全。豊穰。安らぎ。	葛の葉。	メシア教会。ガイア教団	神宮の森再建中	5
ニュートラル	国津神	五島師団	市ヶ谷	五島陸将	日本民族の自立と独立	ファントム・ソサイエティ	メシア教会	そろそろいろんな意味でヤバイ	40

		王雅	水道橋	タイガー坂口	素手での戦いの強さ、潔さ、武の心。	萬魔荘	東方魔術教会	タイガー坂口東北で行方不明	10
	?	葛の葉	不明		日本の平和。	神宮の森	ファントム・ソサエティ	キョウジ暗躍中	10
	ダヌー神族	クレイモア	横浜	アリアン・シンクレア	救済と融和。弱者の保護。貴族の名誉。	妖精郷	なし	妖精郷の守護者から東京の守護者に昇格。実はアリアン謙信でした。	15
		妖精郷	ヨヨギ公園	オベロン&ティターニア	永遠の夢、酔生夢死、自由、きまま、遊び、昼寝。	萬魔荘・クレイモア	異端ミロク派	神野陰之とアリアンが守護者。きっちり戦力蓄えてる感じ。	20
	?	ファントム・ソサエティ	バイエリア(シー・アーク)	西次官	ミッションの成功。己のプライドとスタイル。	自衛隊・ガイア教団主流派	葛の葉	実働部隊が壊滅するも墮天使の力が健在	25
	ラー神族	SEBEC	湾岸副都心	神取	デヴァシステム。世界支配。異界化。	異端ミロク派	なし	新サプリによりフォルマ・ラボゲットで勢力強化	15
カオス(ガイア教団)		異端ミロク派	新宿衛生病院	氷川	龍脈。ミロク経典。「東京受胎」計画。	SEBEC	ガイア教団主流派。メシア教会。	ネットワークを新拠点とする。	15

	ヘブライ 神族(ル )	主流派	上野	(なし)	平叡智。 靈的進 化。	ファン トム・ソ サエティ ・自衛隊	メシア教 会。異端 ミロク派	墮天使勢 力が合わ さるとろ くなこと がない	15
ヒーホー	土着神?	土着神	萬魔荘	加治木佐 奈伎	日本の平 和。失わ れた信仰 の復活。	邪悪帝国 DX 王雅 葛の葉	メシア教 会 ガイア 教団	絶賛信仰 募集中	35
ダーク	クトゥ ルー 神族	星の智慧 教会	高田馬場	ナイ神父	真の神々 の復活	?	?	はやぶさ は小惑星 からトラ ペゾヘド ロンを持 ち帰った 模様	?

## ローカルルール

### コントロール・オプション

適用されているオプション	内容
貴重な神符	「神符」アイテムは各キャラクターごとに命運上限値までしか所持できない。ただし「神符作成」で作成しすぐ使う場合は数に含めない。なんらかの理由で上限を超えた場合、選んで破棄すること。(GM曰く) 補充用として自宅に置くなどの「即座に使えない」ものはこの上限に含めない。
全身これ武器なり	素手、および生得武器はG P 0、売却不可の武器(羽の場合は投擲武器、それ以外は格闘武器)として扱う。それらの武器を用いるスキルが使用でき、宝石を使用したカスタマイズが可能になる。
サイバーウェアの隠蔽	サイバーウェアと「インプラント」した装備は、金属探知機などを使用した入念なチェックを受けたり、武器として使用しているところを目撃されない限り、日常G Pを超えていることによるペナルティを受けない。
魔晶手甲の調整	魔晶手甲は腕部防具として扱う。

ドラウブニルの調整	腕部防具「ドラウブニル」の価格を「特殊」に変更する。
命運上限値の解放	各キャラクターは、ゲーム中、命運上限値に関係なく命運を所持できる。
運命共同体	召喚者（あるいは神威の使用者）は自分の命運を、召喚した悪魔や派遣されたキャラクターの命運であるかのように使用できる（命運1点で判定値の増減や振り直しをしてもよい）。
眼光の調整	（原文よりGMが改変）「獣の眼光」、「龍の眼光」は、消費型スキル（ ）で表記されていれば消費型スキルとして扱う。
全門耐性の制限	別項参照

### その他の調整

- ・ Role&Roll vol.41 より一部追加スキルをクラススタイル用スキルリストに追加。
  - ・ 各種見切り：退魔 P243: 全てのクラススタイルに追加
  - ・ 各種ブースター：魔界 P21: 魔法（共通）、ペルソナ使い、悪魔に追加
  - ・ 各種ハイ・ブースター：退魔 P243: 魔法（共通）、ペルソナ使い、悪魔に追加
  - ・ 各種ガードキル：魔界 P21: 魔法（共通）、ペルソナ使い、悪魔に追加
  - ・ ハイ・アナライズ：闇 P25: 魔法（共通）、情報（共通）、召喚、悪魔に追加
- ・ 全門耐性について、禁止とは言っていたが明確にレギュレーションを。
  - ・ 全門耐性（物理に強い+魔法全般に強い）まではOK。
  - ・ それを少しでも上回る場合は全門耐性まで落ちます。
    - ・ 例1）魔法全般吸収+物理に強い 魔法全般に強い+物理に強い
    - ・ 例2）魔法全般無効+物理反射 魔法全般に強い+物理に強い
  - ・ バッドステータス系及び個々の属性相性はこの制限に含めません。
    - ・ 例3）魔法全般無効+物理無効+バッドステータス無効 魔法全般に強い+物理に強い+バッドステータス無効
    - ・ 例4）物理反射+火炎無効+衝撃無効+氷結吸収+電撃吸収+ etc.etc そのまま
  - ・ 物理に弱点があったり、普通があったりする場合は魔法全般の無効以上の相性も獲得できます。逆もしかり
    - ・ 例5）魔法全般反射+物理に弱い そのまま
    - ・ 例6）魔法全般に弱い+物理吸収 そのまま
  - ・ テトラカーン、マカラマン等の一時的に相性を変更する魔法の効果は含めません。
    - ・ 例7）魔法全般反射+物理に弱い+テトラカーン 魔法全般反射+物理反射（1Tのみ）
- ・ マシン（と、多分電霊）の3身融合を許可する（うる覚えなのでGM指摘よろ）
  - ・ レベルは「素材悪魔の2身合体時の仮レベル」と「マシンのレベル」の高い方
    - ・ 共食の発生するダーク合体の場合は1UP後のレベルになるのだろうか？
  - ・ スキル継承は素材悪魔それぞれから別個に（通常のルールにのっとって）継承可能
  - ・ 電霊+悪魔+マシンの3身合体だと、マシンにたくさんスキルを突っ込めるのか？

### 舞台設定

東京都中野区のアパート、萬魔荘(ばんまそう)。心霊現象の絶えないとの噂。悪魔が多いが大家は基本円建てで家賃を徴収する。

都市ガス上下水道完備 6畳1K(2号室、8号室のみ6畳×2の2K)。

女性がいるので一応付記すると「風呂なしトイレ付」。銭湯に行けと。

管理人室には風呂がある。さすが忍者。

【試算（駅 駅ベース）】

- ・市ヶ谷駐屯地 約3マッカ (2,780円)
- ・諏訪へ特急で行く場合は片道4マッカ強、高速バスで3マッカちょいくらい

PDFJ::Text=HASH(0x82B09c4f)ext=HASH(0x82B0f38)ext=HASH(0x82B0ffc)ext=HASH(0x82B0850)ext=HASH(0x8c87				
空室？		蛇ノ目	佐奈伎	少年
PDFJ::Text=HASH(0x82B0fd8)ext=HASH(0x82B0f14)ext=HASH(0x82B0f64)ext=HASH(0x82B0f84)ext=HASH(0x8c8a				
管理人室		P C用	P C用	ナジャ
PDFJ::Text=HASH(0x82B0fac)ext=HASH(0x82B0fe0)ext=HASH(0x82B0fd0)ext=HASH(0x82B096c)ext=HASH(0x8cbe				
管理人室	機械室	- - - -	- - - -	ナイ神父
PDFJ::Text=HASH(0x82B0f70)ext=HASH(0x82B0fa0)ext=HASH(0x82B0f54)ext=HASH(0x82B08f4)ext=HASH(0x8cda				
- - - -	- - - -	- - - -	- - - -	汎魔

1号室、7号室はそれぞれ隣の部屋の拡張に充てられている（そのため実際は欠番）

気づいたら地下1階が浮上しており、さらに地下が存在、地上2階建て 地上3階、地下1階と変化している。現在の地上レベルはB 1号室のある階（P Cは気づいていても気づいていなくてもよい）

応急処置はしてあるだろうが、10 / 06 / 26のセッションでB 13号室の奥の壁に穴が開いた

萬魔荘の愉快的な住人とか神様とか悪魔とか（P C）

加治木 佐奈伎【カジキ・サナギ】（しろみけ）

ダークサモナー スノークイーン 超能力者 13歳 女

- ・かつて日本の土着神を束ねていた忘れられた神を祀る神長の家系の傍流にして大祝。つまり神祝。
- ・その神様は、とても偉大でありながら現存するどのような系譜からも消えてしまっていたが、そんな神の声を受け取ることができるほどの篤い信仰心と、高い素質と、強烈な思い込みの強さを持つ。
  - ・黙示の戦いの中で何代もの前世の記憶も備えため、様々な知識を持つ中一。キケンなクーデターで国会がアレな状況なのを憂慮しているが、きっと政治もできるのだろう。しかし参政権はない。
    - ・「強い意志は、運命を強固にします。私の究極絶対の意志が、究極絶対の未来を築きます！」
  - ・しかし、基本は現代日本の少女なので、相手を倒すよりは懲らしめる方向でいきたいと考えているが、相手によってはホルモンアクションにも対応可。
- ・エキストラセフィラーのモレヤの魔界完成間近。八百万神族（日本統一神族）を興し、最終プロジェクト、モレヤミレニアム発動予定。
- ・常識は普通にある。しかし確信犯的に投げ捨てる。
  - ・普段言っていることは本気50%、誇張50%、その他0%（いずれも小数点以下第二位で四捨五入）くらい。
- ・彼女にとっての洩矢様は、信仰の対象であり、恐れ敬うものであり、命を捧げるものであり、母であり伴侶であり友人でありいじられキャラである。
- ・両親は恐らく下諏訪町在住。父親は博物館職員、母親は農協職員。兼業農家で兼業神職。意外と父親がしっかりしていたことが判明。

- ・モレヤの魔界概要
  - ・山と湖とハイテクと信仰が融合した持続可能な夢の環境調和型未来魔界
  - ・日本神話を基調としていますが、他神族も入植可、神話に合わせたアレンジも可。信仰形態は問いませんが、他神族と最低限のコミュニケーションが取れ、(基本的には)対話によって問題解決を図っていけること。他詳細は面接で判断。中小神族優遇措置あり。
- ・洩矢様のご神徳
  - ・無病息災・商売繁盛・良縁祈願・厄除け・安産祈願・学業成就・家内安全・怨敵呪殺・鉄鋼業関係守護・宇宙開発関係守護・平和招来・地球浄化その他諸応相談。
- ・魔界をも構築し、最終プロジェクト発動間近。しかし、人間と神(悪魔)のいて核ミサイルが降ってくる世界において、彼女と神はどこに行き着くのだろう...

#### 洩矢様(洩矢様)

- ・佐奈伎の信仰する神様。力の殆どを失っていたが、かなりの部分を取り戻しつつある。
- ・合体は古来より伝わる文書『洩矢大明神絵詞』に従い古式に則って行っているとのこと。なお、ゴシック体で書かれている。
- ・佐奈伎さんいわく日本最古の神様で、縄文時代より日本の国とそこに住まう人を見守ってきた大変偉い神様とのこと。土着神の勢力の名誉主神。
  - ・さらに、一万二千年ほど前には、遙か南洋から日本を侵略しにやってきた謎の異界の邪神と壮絶な聖戦を行い、これを退けたとのこと。
    - ・でも、子供っぽい。正直あまりそうは見えない。しかし、佐奈伎さんは大変崇敬している。本人達が良ければ良いんだろう。
- ・一応八百万の神の一柱らしい。崇り神だが丸くなっており、それなりにリベラル。
  - ・日本の神様はあまり進むべき道を示したりしないので、教義とか言われると実はあまりよく分かってないのかもしれない。
  - ・結局のところ黙示の世界において何を指すべきか、目指すものなのか、実は神でも分からないのかもしれない.....
- ・佐奈伎さんとの繋がりのは、故郷の山奥にある小さな小さな祠。もはやだれの記憶からも消え失せた唯一の二人だけの聖域である。
- ・実は科学技術自体は好きで、佐奈伎さんが現人神たらんと日々研鑽を積んでる横で、良くディスカバリーチャンネルとかを副音声で見てる。
- ・苦勞人
  - ・堪へ難きを堪へ、忍び難きを忍び...
  - ・「またこんなだよ!!」

#### セシリア・レイフィールド(セシリアさん)

- ・佐奈伎さんが上野公園でスカウトしてきたイギリス出身の妖精の人。ちょうど成田からやってきた所だったとか。
  - ・神道の中でも、より自然崇拜的な原始的要素のある信仰に共感したとかなんとか。
- ・ビームとかレーザーのような光学兵器っぽい攻撃が好み。さらに曲がるとなお良し。
- ・英国妖精のはずだが、土着神の勢力の財務・経理・折衝等の社会的に必要な部分の一切をそつなくこなしている。とても優秀。
- ・と思ったら、実は洩矢様と佐奈伎さんを監視するためのアマテラスの化身だった(らしい)。しかし、アマテラスになった後も特に前と変わらずに過ごしている。
  - ・日常は前と同じ格好。妖精コスが気に入ったのか?
  - ・随分派手にはなっても強くなった。ガ 婦人?
- ・常に余裕のある態度で柔和な笑みを湛えている物腰丁寧な淑女。
  - ・その神力は強大で、何やら普通に時空を超えて物事に干渉(鑑賞)しているのではと思わせる。とても裏のありそうな雰囲気だが、そう思わせるのが好きなだけかもしれないし、本当に何かあるのかもしれない。
  - ・「Welcome to slaughter hour と言ったところでしょうか」

## モレヤ・フロスト（フロストくん）

- ・モレヤ家の養子。モレヤ家ってなんだ？
- ・洩矢様に帰依して（佐奈伎さんにのせられて）禁断のパワーで神になったジャックフロスト
  - ・やや気弱だが、不屈の闘志が熱い努力型。
  - ・セシリアさんと並び土着神の勢力の広告塔。
- ・信仰とか難しいことは良く分かっていないと思われるが、アイスを供えてくれると嬉しい。
  - ・好きなアイスはフ　バ食品。
  - ・でもカキ氷はみぞれがイチバン。
- ・彼のために、萬魔荘の佐奈伎の部屋には、エコポイント対象のすてきなエアコンを完備。
  - ・しかし、実は熱い方よりも寒い方が苦手というバグがある。
    - ・「ヒホー、熱いのは平気なのに、寒いホー！」

## 産土神黄石ノ神（オオカミさま）

- ・佐奈伎さんが秩父山系あたりでスカウトしてきたニホンオオカミの神様。オス。
  - ・古い産土神であり、高い霊格を持つ獣の姿をした土着神の一柱。オオカミだが土着神の勢力のお稲荷様担当。あと動物勢力担当とか。猫猪その他外来生物等。
    - ・金色の毛並みを持つ産土神だが、別に石の様な何かとは関係ないと思われる。
- ・極めて良識のある神様で、古来より在るため知識も豊富。冷静沈着で佐奈伎さんにも適宜まともな助言をしたり行動を諫めることができる貴重なポジションにいる。ただ、動物なので、時折発音が妙になることがあったりなかったり。
  - ・もちろん佐奈伎さんがそれを受け入れたり理解したり曲解しないかは別の話。
  - ・なお、モロでもホロでも、ましてや麻呂でもないが、時の帝より三位の位を賜っているとかなんとか。
  - ・頭の烏帽子がチャームポイント
    - ・「だまりゃ、小娘！」

## 蛇ノ目 譲葉【ジャノメ・ユズハ】（どみにく）

フェンサー　サクセサー　サーヴァント　16歳　女

- ・おそらく兵庫出身。身長180前後。腰くらいまでの黒髪長髪。
- ・眼も口もほぼ一本線。まったり癒し系おおさか。
- ・外見のモデルこんな感じ。
- ・蛇ノ目　弦巻　弓弦羽　櫛。蛇の脱皮にかけまして。蛇なのか弓なのかははっきりしたほうがいい名前ですな。古くみれば神功皇后の征伐の係累なのかも。
- ・父親はジャイヴトークが必要な自由業。タトゥーマン50 Lv。
  - ・表向きは建設会社・金融業。広域指定には及ばないくらいの経営規模。上から下までほとんどの構成員にジャイヴトークが必要。
- ・母親はティアマット（どういう経緯で父と知り合ったかは不明）。現在父親とは親権をめぐって別居状態（意識：神様性の違いにより神族コミュニティ関係決裂）。
  - ・母親との関係を拒絶、父の舎弟とたまに連絡を取っていたりしたが、両親ともいつの間にか和解。
- ・中学3年の時、進学とか進路で（そこそこ勉強はできたらしい）色々悩み、半ば家出状態で実家を出てきたところ、行き当たりばったりが災いし、岐阜の山中あたりで路銀が尽きて迷子になる。
- ・そこで出会った自称・仙人の東方玄宗に世話になった。およそ3か月ほどを過ごし、サクセサーに覚醒して東京へ。親戚である糸井重雄を頼って萬魔荘におちつく。
  - ・家賃は激しく滞納中。重雄経由で父親からは支援を貰っているが、手をつけていない。
    - ・萬魔荘を帰るところとして認識したためか、とりあえずマッカで家賃を納める。以後忍者の姿が見えなくなってしまったことはそれなりに責任を感じている様子。

- ・汎魔勇次郎には憧れと恋慕が混じった感情を持っているようだ。自分にはできない生き方を堂々としている同年代の異性という意味で、気になる相手。
  - ・全然会えないのが悩みの種。
- ・サナギさんへは凄いなあと認めつつも、内心全然ついていけないなー、この子大丈夫やろか（主に脳）とか考えてはいる。
  - ・とは言え自分にはできない事のできる子だという認識は揺るがないため、まあ徹底的に尽くすんじゃないだろうか。主に忠実な物言わぬ刀になるつもりはなく、自分の好き嫌いで戦う部分は残しているつもり。
    - ・なお、サーヴァントになる事を決意して以来勉学は放りっぱなし。戒厳令解除された時には追試は避けられず、補習で済むかも怪しい。
  - ・余談だが、将来の進路は親父の会社に入って荒事要員でもやりつつ、適当な舎弟（もし可能なら龍次郎でも）と結婚して後を継がせることをわりと真剣に考えている。
    - ・大学出るくらいまでは東京に居るつもりでもあるが、PLから見て浪人は避けられないのではなからうか。
- ・ラグナロクについては、搦め手とか交渉とかでできるだけ楽しんで勝ち抜いていきたいなあとは思っているものの、PCもPLもなんとなく類推はできて的を外れることは多いので、あれこれとまずは喋って反応を見ることが多い。
  - ・できることなら魔界最大トーナメントとか、世界の陰謀とか勢力が関与しきれない、判りやすくシンプルな形の決着が希望なのはそのためでもある。
- ・成長予定
- ・とりあえず震脚 は欲しいなあ。
- ・魔晶剣は錬気の剣&インドラ77Lv。あとはもう悪魔のレベルと運がどこまで上がるくらいしか強化要素がない。最短86レベルで能力値カンスト。
  - ・最近すっかり出番のなくなった切り落としの対応で、そろそろ逆手武器をきちんと持つべきかもしれないと考え中。
    - ・とりあえず特定スキルへの絆/属性攻撃：万能でも伸ばすかな……。極めれば命中+10%、ダメージ+20。

## 国津神タケミナカタ (R i z a)

忍者 (幻視者 エアマスター) (アルカニスト 人間型悪魔)

- ・良い巫女の諸君！
  - ・理論上、意識は忍者のままであるはずだがほぼ100%神様成分が表に出ている。
  - ・一名「バグミナカタ」。諏訪在住の日本の愉快的な神様の一柱。
- ・主に微笑ましく見てるだけらしいが、200X年現在ではさすがに何もしない高幡に合を煮やし自ら降臨。
- ・昨今の相撲情勢を嘆いていて、ミナカタ部屋を作りたいらしい。異形機関「相撲部屋」ってどうよ>GM
- ・神社にはなぜか古来より伝わるとされる女性用の装備が奉納されてるらしい
  - ・確認されてる限り、ラトルスネックと精霊の前立てと暁の兜。

データ的には

- ・格闘も射撃もそこそこなす。Lv57で速32、力34ってどうなんだろう
- ・耐性継承バグのおかげでかなり変な適性を持つ。普通に使うにしても「物理無効」を取ってくるだけでかなりどうにかなるんでないか。
  - ・逆に、素材としては汎用だがこれ！というスキルが継承できるわけではない
- ・悪魔としての詳細データは以下のとおり
  - ・10/11/05 回避と会話の判定値がバグなので修正
  - ・10/11/25 修正版に差し替え

オシシ仮面

- ・大昔火炎で振り返りにあったところをタケミナカタに助けられた妖鬼シキオウジ。昔なじみの舎弟分らしい。
  - ・合体により弱点だった火炎を克服するどころか、アギ系魔法を使いこなす火炎魔法使いに成長。なんということでしょう
    - ・しかし妖鬼はこれ以上成長しない。どうしたもんだ
    - ・2人そろってコタツで御霊煎餅ポリポリ...

## ジャンク

- ・改装されて色違い巫女さんぽくされた。特に意味もない。銀髪黒巫女というのがワケもなく折衷っぽい。
  - ・眼にプロジェクター、背中にアナログVGA端子、ポータブル液晶ディスプレイ装備。

## 警備システム

- ・普段は萬魔荘の機械室で文字通りセキュリティ管理をしている。SEC Mと契約しない方がいいね

## 高幡 某【タカハタ・ナニガシ】

忍者（幻視者 エアマスター） アルカニスト 享年20代後半 男

- ・黒スーツに黒頭巾という怪しい格好。最近は須摩留土産のジバニウムアーマーを装備
  - ・胸にBH「忍者」とか書いてあったらそれっぽくね（それってなんだ）
- ・潜入調査スキルの塊。情報収集に運判定は不要でござるよ
  - ・まだ足りない。蛇の道は蛇が、光学迷彩込みで隠密行動が
- ・東京の学生向け下宿と長野のリゾート系の土地やら建物やらを扱っている
  - ・長野県知事(1)2103号 国土交通大臣(1)112103号
- ・忍者的な階級は主忍らしい
- ・中野駅近く、岡谷駅近くに事務所を構える。事務員は基本的に平忍
- ・実は長野県人。三流だか二流半だかの大学の主席卒という微妙な学力らしい
- ・指弾遠当ての術を得意とする。ノセると指パッチンでやってくれるらしいが、大学卒業以降はやってないらしい
- ・エアコンスペースに神棚があるので実は空調がない。下の部屋から床冷房してるらしいが...

## 亜蘭 須美子【アラン・スミコ】(真性)

天使 クラリック(メシア教徒) テレポーター 13才 女

- ・ハニエル様 LOVE。
  - ・体力が高いので、左手に格闘武器を持ちたい所。(消力もあるし)

## 三矢 転【ミツヤ・ウタタ】(ゆっけ)

弓術師 人間型悪魔 年齢性別不詳

- ・合体しないか？
- ・覚醒 で悪魔クラスをとっているが、純粹悪魔ということで
  - ・弓術悪魔がいないため、スキルについては次のように処理(ローカルルール)
    - ・悪魔クラスによる取得スキルだけでなく、人間クラスやLvアップで取得したスキルも「固定スキル」として扱い、合体継承の際制限に含めなくてよい
    - ・代わりに、スキルの変化・進化は人間PCと同じ「Lvの一の位が5のとき」のみ。
  - ・さらに、「会心」「煌天の会心」についてはR&R?号による修正のもの(射撃にも有効)

になる)を適用

- ・全体的に強くなりすぎないかなーと心配したが、射撃系は「2倍にする」系特技がないのでこれでも微妙だとか。どんだけー
- ・合体覚書(成長予定というより有用なものをどう安価で作るか)
  - ・妖精ジャックフロスト(5) + 魔獣ケットシー(5) + 妖精ゴブリン(6) = 破壊神アレス(31)
    - ・アレス: 会心・八相発破もち。もう少し安く作れそうな気もするがどうだろう
    - ・さらに + 妖精ピクシー(4) = 妖鬼オニ(20: 会心、八相発破) 素材に最適。
  - ・幽鬼おしち(8) + ゾンビ(3) × 5 + 怪異クビド(7) = 幽鬼デュラハン(31)
    - ・ダーク悪魔は合体が楽でいいなww
    - ・途中ゾンビ1体の代わりに凶鳥モーショボー(15) = 凶鳥オンモラキ(5) + ゾンビ(3) × 3 を使用すれば女神アリアンロッド(27: 耐物理)の弱点を埋める「耐電撃」もちに
    - ・怪異クビドは唯一弓スキルを持つ悪魔(心眼の矢)
    - ・幽鬼デュラハンは唯一の「男気」もち
    - ・できたデュラハン + 幽鬼ガキ(5)で「男気・心眼の矢・耐電撃」持ち夜魔リリム(23)
- ・結論: 金が欲しい

## その他の愉快的な人たち

### 東京在住

- ・滝夜叉姫: 造魔になって邪教の館でお手伝い中

### 諏訪

### 須摩留

- ・猿研究室
  - ・猿古彦(ましら ふるひこ): 「神が人の行く末を決めようだなんておこがましいと思わんかね・・・」 国津神サルタヒコの化身(人間型悪魔 ドクター 考古学者)
  - ・大山 充(おおやま みつる): 天の絆学園の生徒
  - ・宿根 日向子(すくね ひなこ): 天の絆学園の生徒

## その他

### リンク

) 公式サイトリンク。

検索すると他に [trpg.jive-ltd.co.jp](http://trpg.jive-ltd.co.jp) とか [www.jive-ltd.co.jp](http://www.jive-ltd.co.jp) とかの未更新の古いアドレスが引っ掛かるので念のため。

- ・ いろいろ継承を考えてみる?

- ・ 悪魔スキル逆引き表

<http://nagoya.cool.ne.jp/akeba/trpg.html> [PsyVerPunk]

(Excel版を作成。添付ファイル参照のこと)

- ・ 追加悪魔ほか

## 裁定

Twitter にて『「S 絶対零度」のような判定が自動成功ではない S スキルはどう扱えばよいですか?』と聞いたところ

TokitaSuzakuG @RizaSTAR そのまま判定してください。

との回答。判定必要、分割可能ということですな。

合体回り ( 1 0 / 1 2 / 1 3 )

聞いた限りの情報を書いているので、聞き間違い、解釈の間違いなどがあったら修正よろ (りざ)

- ・ 魔人については今後、異形科学のルールに従った合体が可能
- ・ ルールブックでは合体不可となっている種族 (あるいは、旧版 etc. から採用したことで合体 ID を持たない種族で、GM が許可したもの?) の悪魔 (以下、「特殊悪魔」) については以下のように合体を処理する
  - ・ 2 身合体の結果は「特殊悪魔」で固定。マシン・電霊と違い継承やレベルは通常のルールに従う
  - ・ 3 身合体には特殊悪魔を 1 体混ぜることができる。合体結果は特殊悪魔を除いた 2 身合体の結果に等しい (仮レベルについては聞いてないが、3 身合体と同じで (3 体の合計 ÷ 3) + 4 でいいのだろうか)

GM に質問 (確認) したこと

( 1 0 / 0 7 / 2 3 回答を踏まえて書き直し )

- ・ 降魔の対応コミュで適切なのをみつけられない場合
  - ・ 新しく 3D10 を振って対応コミュにしてよい。応相談。(真性)
- ・ 「フォービドゥン・アルカナム」によって悪魔全書に登録された悪魔の扱い
  - ・ ペルソナが「フォービドゥン・アルカナム」使用時に持っていた全てのスキルを持っている悪魔。PC は自由にデータを利用可能。バグがあれば対応 (真性)
  - ・ 敵データで使うと行動パターンでバグる可能性だけ指摘しておく (りざ)
- ・ 「財力」でマシンの悪魔カードを購入し、このカードをベースに使う「融合」を行った場合
  - ・ 融合後のカードは「財力」の効果でセッション終了時に消えることはない
- ・ クラス : ワイルドの「ペルソナ・チェンジ」で「財力」で購入した悪魔カードをペルソナにしたら、セッション終了時にどうなるのか。
  - ・ ペルソナはなくなる。ただし、次のセッション以降で「ペルソナ・チェンジ」をしても「財力」で手に入れた悪魔カードは残らない
- ・ フォービドゥン・アルカナム回りの細かいバグをなくすために、このスキル使用キャラは「アルカニスト 人間型悪魔へのクラスチェンジ (命運は減る)」「降魔 人間変身の特技変更」の処理を行う。

## トキリンへ投げるマシンガン質問

### ペルソナ回り

- ・「ラグナロク」収録の「降魔」スキルで得られるペルソナとの契約は、合体した悪魔が相手でよいのか？（アルカニストがペルソナとして選ぶ悪魔は「悪魔を選択する」なので、不可能だと認識している）
  - ・傍証として、「異形科学」では降魔（～系スキルを持つ悪魔）で得られるペルソナについては悪魔合体の際、条件を満たすようにスキルを継承せよと指示されている
  - ・10/10/26 エラッタで問題の部分が削除されたため、ペルソナの悪魔合体が不可能である可能性は高いが、明快な回答はなし
  - ・「ペルソナが悪魔合体施設を利用できない」ような形態説（カードではなく、実体があるかどうかも怪しい）はあると思うのだが、ペルソナシリーズのペルソナ合体とかどうやってるんだ。
- ・アルカニストの「アルカナ・プロモーション」では継承に関わるルールを無視して相性変化スキルを複数持つことが可能か？例えば御霊や精霊から「耐火炎」「耐氷結」「耐衝撃」などのスキルを全て持ちこむことができるか？
- ・同様に、アルカニストの「フォービドゥン・アルカナム」によるPCのスキルのペルソナへの引き継ぎ時にも、同様に相性変化スキルを複数持ちこむことができるか？
- ・セフィロトの魔界によると「衝撃ブースター」は持ち込めないが「衝撃ハイブースター」は持ち込めないと書いてない片手落ち。これは衝撃ハイブースターが後から追加されたスキルのせいだろうか
- ・「フォービドゥン・アルカナム」の効果で悪魔PCになると、セフィロトの魔界の定義（悪魔クラスを持つキャラクター）を逸脱するがどう処理すべきか
  - ・一番無難なのは命運上限値を下げずにアルカニストのクラスを「人間型悪魔」「動物型悪魔」のクラスへクラスチェンジを行うよう指示することだと思う。
- ・アルカニストがペルソナを選択後に命運上限値が下がるなどして「キャラクターのレベル+命運上限値+対象の「種族への絆」スキルのランク」をペルソナのレベルが上回ってしまった場合、ペルソナはどう扱われるべきか
- ・降魔した悪魔が所持している「火炎高揚」等の行動欄が「-」のスキルの効果は、降魔をしているPCも所持しているように使用できて影響するか、は一応記載を見る限りは普通に使えるという事であえて聞くまでもないことかどうか（聞くなら「魔法耐性」等ともか混ぜて出方を伺うのかなあ）

### 一般のスキル回り

- ・サマナーがエアマスターに覚醒し、「限定的悪魔召喚」のスキルを得た。「闇のプロファイル」P7の記述に従って成長型スキルを伸ばすことになるが、伸ばせるスキルのランクは「合計3ランク」「1ランク」のどちらか。
  - ・「限定的悪魔召喚」という1つのスキルではなく、「限定的悪魔召喚」×3を同時に得ているようなものなのだから3ランクなのは。
- ・上級クラスのスキルリストの変更のルールや異形機関、悪魔の取引のスキルを使って、意図的に下位互換スキルを取ることは可能か。例）二分の活泉を持っているキャラクターが異形機関で「一分の活泉」を取得し、これをスキルの成長に振り替える
- ・「異形機関」追加クラスの一部で、Sスキルとして攻撃スキルが指定されており、twitter上では「普通に判定すること」という回答をすでに朱鷺田氏よりいただいているが、判定の分割についても同様か（分割する／しないの自由があるのか、分割不可なのか、可能な限り分割する必要はあるのか）
- ・異形機関で「魔軍将」のスキルを得られるが、意味があるのか
- ・Sスキル、乱舞スキルはキーワードを保ったまま進化、変化させられるか。可能な場合進化/変化することでキーワードを失うのか、そのままキーワードを保持するのか
  - ・「Sメディア」「Sメディアラマ」のように、両方ともSスキルとして許可されているケースでは進化が可能か
  - ・「S絶対零度」は「Sブフダイン」に進化、あるいは「Sアギダイン」などに変化できるか
  - ・ファイアスターターのクラスで、すでに「S地獄の業火」を持つ状態であるキャラクターがいたとする。「アギラオ（乱舞）」が「地獄の業火（乱舞）」に進化可能だと仮定したとき、そのように進化させた場合、「S地獄の業火（乱舞）」になるのか（リネームの関係上、別のスキルとなる？）

- ・悪魔が異形機関でスキルを交換し、そのスキルが合体によって同名の（異形機関でない）スキルと重なることでスキルのランクが増えた場合、異形スキルとしての特性は残るのか
  - ・スキルの成長や、合体など、他の手段で獲得していたとしても、いかなるランクでも使用できなくなるとの記述があるので、いつまでも残るのでは。記述から察するに進化等で全く違うスキルになっていても（異）は消えないのかな、とか。

## ハーモニクス

- ・「ハーモニクス（魔晶）」で魔晶に入れた悪魔が種族専用スキルを得ても、そのスキルを使用者が使えるようにならない文言がないため、結局得たスキルは使用できない。単純にスキルのテキストが不足しているだけという認識でよいか。
  - ・10/10/26 エラッタにより「本人が使用できる」と明言されたので解決
- ・「ハーモニクス（降魔）」で手に入れた種族専用スキルの「行動パターン」の扱いはどうなるか（\* 扱いなのか、- 扱いなのか？）
  - ・10/10/26 エラッタにより「本人が使用できる」と明言されたので解決
  - ・戦闘開始時に降魔をしているケースはまずない（補助行動スキルなため）が、これは種族スキルのうち「戦闘開始時に効果があるスキル」とハーモニクス（降魔）の相性が致命的に悪いという解釈でよいか

## バグなのかわからない

- ・「アルカナ・プロモーション」で持ってきたスキルによっては、同じ出目に対応する行動パターンが重なることがある。この悪魔を「フォービドゥン・アルカナム」で悪魔全書に登録し、何らかの事情でNPCとして運用した（他のNPCが召喚した etc.）場合、この重なった行動パターンの出目はどう処理されるのか
  - ・（多分、その出目にあった行動のうち任意のものを選んでくださいって言われる）

## まず真性GMにお伺いを立てたいこと、しかるのちにトキリンに質問したいこと

- ・「\*\*（ハイ）ブースター」と「雷光撃ち」の処理について
  - ・雷光撃ちは投擲スキル仕様時の威力に武器威力を加えるが、「スキルの威力」とは書いてない（「基本威力」とも書いてないが）。つまり退魔生徒会のシュミットの追加ルール（多分帝都天外抄）にある「スキルの威力に武器の修正を加えることのできるスキル」に（雷光撃ちがあっても）投擲スキルは該当しないのではないかと？
  - ・つまり天羽の舞はあくまでスキルの威力は「46」であって「武器+46」じゃないので、衝撃ハイブースター持ってるバグミナの場合、最終的に「武器+（46\*3）」の威力になる（「武器\*2+46」にならない）のではないかと。
    - ・ちなみに天羽の舞の場合、武器威力が92以上だと威力は弱体化する計算になる、そして今の武器威力は144...弱体化の提案になるのだが気になったので。
- ・「財力」はどこにも「複数回習得可能」って書いてないのにリプレイでは沢山取ってる。手元がないので確認できないがOKなんだっけ？