カーライルでアーサーが死んでキースが行方不明になりシンジケートが大騒ぎになるシナリオ

- ・さらにそれとは別にカーライルのシナリオがちゃんとできた気がするのでそのうちやりたい。アーサーが凶刃に斃れキース・シュナイダーが行方をくらましたという大事件にシンジケートが揺れ動くシナリオ。
 - ・「忠実な《腹心》であるキース・シュナイダーを長年自分の全権代理人として指定し、表舞台にはあえて顔を出さずにいたクロマク“ランスロット”という決め打ちにもほどがあるPC1なのでやりたい人は500点（シナリオ中は別の《腹心》を使えるので新しいライトハンド作るなら追加で200点）ほどプレゼント。
 - ・PC2が“ガウエイン”と一緒にPC1の真意を問いただしたり調査をしたり、PC3がモードレッドの踊りの相手で、姿を消した彼女を追いかけて事件に関わる枠。

モードレッド関連の同人シナリオをまとめてキャンペーン。

- ・最初に Bullet Ballet Encore!、んで Kill Me Tender（リンク先2本目）、そんでラストに カントリー・ロード という感じで想定。
- ・ただ最初に想定してる Bullet Ballet Encore! にみけ氏のキャストがPC3でないと入れそうにないのが少し問題か。PC1がボディガード、PC2に河渡なので、PC3は白夜の個人的なツテ導入だから、みけ氏のキャストを入れ込む事はできると思うんだけども。
 - ・モードレッドとの絡みはPC1担当なんで、キャンペーン的に遊ぶならみけ氏のデータを見て導入の方がいいのかもしれない。ここでしっかりコネを作らないと最後の話でちゅっちゅしずらいんだよね。……このシナリオに限り、表向き円卓でないことにしとくとか？
 - ・PC2河渡は八坂さんか鳳さんで問題ないと思う。PC3にみけ氏が入らないなら逆風か風月かなあ。
- ・ちなみに5枠なら三合会なんで多分美星。
 - ・もう一冊、サロン・ドルファンVSマダーインクのシナリオ集があるんだけど、こっちはPC全員アヤカシ側でやった方が映えそうなのが問題か。その場合フィル、ジェフ、死夜の組み合わせでひとつ。
 - ・このへん混ぜらんないかなあとってたけどよく考えたら手元にシナリオが無かった。買ってなかったのか。

N V A - D 『とある雷神の系譜』

誇り高き右腕に刻まれし雷の紋章（あかし）

彼の者達の名は 雷神の民

伝承の謎 紋章の秘密

少年が描く軌跡 雷神の系譜

PC1：逆風

彼女の名前は、今も苦い思いと共に胸の片隅にある。かつて千早のクグツであり、いまは小さな病院で療養中の女性 綾瀬藤花。不治の病に罹っていた彼女が、唐突に君を招き、告げる。

「私には娘がいたわ。あなたの娘よ。

あの子を助けてあげてくれる？ ……父親には、なってくれなくても良いから」

そう言って藤花は一方的に頼みごとを終えると、意識を失い、その夜に死んだ。君は自分の娘を捜すことになる。

コネ：綾瀬藤花（スーツは任意。キャストの選んだものが彼女との関係になる）

PS：“娘”を助ける。

PC2・探偵・カプト

君の元を訪れた、癖のない黒髪の、幼い少女は告げる。

最近、両親の態度が変わってきた。どっちかといえば素っ気なかったのに、人が変わったみたいにやけに世話を焼きたがる。本当に、誰かと入れ替わってるんじゃないのだろうか？

そしてそれと時を同じくして、見慣れない黒服の男が、いつも視界の端に見かけるようになったという。

相談できる相手も居ない彼女は、ほとんど継るように（広告でも見たのか、たまたまぶつかったのか、知り合いだったのかはキャストの任意だ）君の元を訪れたという。いったい、自分の身の回りで何が起きているのだろう。それを知りたいと彼女は言った。

コネ：吾妻らいか（感情、外界）

PS：らいかの周りに起きている事態を突き止め、解決する。

PC3・警察／調査・クグツ系

千早系の研究所を襲撃する謎の電撃使いの存在が、君の耳に届いた。

すでに5基も施設が襲われているその共通点は、鳴海主任研究員の研究内容をバックアップするための超常能力開発であるということ。千早側もオープンにしていない情報があり、君に話が回ってきた。（クグツならば査察、フリーランスならば千早上層部から個人的に信頼されている相手として外部から権限委譲をされる）

名目上の依頼は電撃使いの確保だが、彼の目的と研究施設の裏側についても調査をするようにと、別途予算が与えられる。

さあ、仕事だ。

コネ：鳴海和史

PS：研究内容を調査し、報告する。

ブレカナ3rd 連作“魔女たちは開けない夜を闊歩する”

第1話「狼と香辛料」

僻地ザットカルケンを治める没落貴族フィンガーフートが、突如莫大な金貨を手に入れてラガタイト商工同盟に参入してきた。ブレダの新派真教圏で勢力を高めていたマンフリート商会は、思わぬ場所からの資本の参入に打撃を受ける。

狼人の血が混じったことを理由に城を放逐された領主の息子、ジュリアスがブリスランドとの香辛料の貿易で莫大な富を得、帰郷を果たしたのだという。父に赦され、次期当主の座を取り戻したジュリアスの元、異族の者までが身を寄せ、多くの民とともに融和した地。いまやザットカルケンは商工同盟の一角を占める主要都市のひとつとなっていた。

まさに飛ぶ鳥落とす勢いのザットカルケン。ゆえに、ジュリアスが選帝侯の“鳳”の指輪を手に行っているという情報がまことしやかに流れるのも当然だといえた。ブリスランドとの貿易で、彼が読書女王パトリシアの密偵となったのだという噂。あるいはかのオクタールの金貨と呼ばれる財宝を見つけ出したのだという噂。いや、いまだ誰も目にしたことのないという哲学者の石を手に入れたのだという話。

その全てが、真実であるかのように、彼の元には金貨があった。彼の連れ帰ったという、幼き“黄金の乙女”と共に。

PC1 王宮の使い

因縁：ジュリアス 不審

いまやラガタイト商工同盟の一角を担うザットカルケンを治める領主ジュリアスが、選帝侯の指輪を手にしたという噂がある。真実であれば彼はエステルランドの国政に関わる存在。エーバーハルト方伯の反乱やブレダの動きなどもあり、国情は安定しているとは言い難い。ヘルマン王が黄金杯への妄執を見せる今、ジュリアスの真意を確かめるべきである。

ヒルダ王女の場合は、そんな話題を彼女が耳にして、今度会う予定があるというような話を聞き、それを元に自分がジュリアスの人柄を確かめるべきと判断した　　というような展開に。

PC2 フルキフェルOR異種族の友人を持つ者

因縁：ケイス 友人

僻地ザットカルケンには、流浪の者や迫害された者、戦乱で住む場所を失ったもの、そして狼人や森人であっても差別されることなく暮らせる場所がある　　そんな夢のような噂を耳にした折、あなたの元に旧友である狼人にして聖痕者のケイスから知らせが届いた。

彼は今ザットカルケンにおり、かの地ががそうした場所だというのは本当なのだそうだ。緑も豊かなかの地には多くの戦災難民や異種族が集い、幸せに暮らしているという。ケイスの手紙は一度あなたも来てみればどうかと結ばれていた。

PC3 夜の兄弟

因縁：ザットカルケンの支配者 告発

社交界ではなく商会、あるいは夜の闇の中では、ザットカルケンの異変は別の内容として伝わっている。莫大なクラウン金貨を放出したジュリアスは、軍馬や武装を集めているというのだ。

兵士一人を雇うには金貨が一枚必要で、軍馬を養うためにはその十倍が。領地を整え人を集め、組織を運営するにはさらに多くの金貨が必要になる。しかし、ジュリアスがいったいどこからその金貨を出しているのか。それが全く分からない。世間がオクタールの財宝を見つけたという与太話を信じたくもなるというもの。

そして、ザットカルケンに送り込まれていた密偵からの連絡が途絶えた。疑惑をますます深めたあなたの主人は、あなたをかの地に送り込んだ。ザットカルケンの闇を支配するのは、果たして誰なのだろう？