

アルシャードセイヴァー de 魔法少女

レギュレーション

GM 提示のレギュレーション、ワールドセッティング

- ・「PC 作成は通常の 3 レベルスタート」
- ・「オーヴァーランダー、リターナー禁止」
- ・「ミッドガルドクラスは応相談」
- ・「種族クラスは自由、アルフもあり」
- ・「ブルースフィアのリーフワールド(枝の中でもだいたい幹よりの部分)」
- ・「PC は全員東京都内生まれの高校生以下の子供(性別は問わない)」
- ・「クエスターの存在、種族クラスの存在、奈落の存在は一般に知れ渡っている」
- ・「皇居の位置は巨大な樹(42 階建てのビル程度)とそれを囲む森となっている」
- ・「対奈落組織としては連盟が主導的位置になっている」
- ・「現在確認されているクエスターの数は一桁(ここちょっと先週話した内容と設定変わりました)」
- ・「ルールに追加あり。またレベルアップはだいたい早めと想定されます」

キャラクター(予定、伝聞系含む、順不同)

どみ

前衛だと聞いた気もするが忘れた(酷)

しろみけ

キャストで 光 魔法を使う。アルフかどうかは確定ではないらしい。どみ氏作成。

ゆっけ

サンプルのアーティスト微改造(イドウン/オーディン/ミューズ)

Riza

エンchanター 1 / ルーンナイト 1 / ハンター 1 (イドウン/トール/ヘイムダル)

今の案だと軽減・回復・カバーアップ系になる。ひそかにゆっけ氏とデータ傾向が被るんじゃないかと思ったりするがどうなんだろう

SYS

アタッカー 1 / レジェンド 2 (トール/ガイア x 2) 近接攻撃