

キャラクター名

プレイヤー名

種族

年齢

性別

種族特技

生まれ



能力値

技

A

成長

器用度

能力値ボーナス

体

B

敏捷度

心

C

筋力

知力

D

生命力

E

精神力

F

精神抵抗力

HP

MP

キャラクターの容姿、特徴

経験点

冒険者レベル

戦闘特技

効果概要

よく使う魔法など

MP,効果概要

経歴、その他メモなど

自動失敗数: 残り: 点

言語

会話

読文

交易共通語

地方語

神紀文明語

魔法文明語

魔動機文明語

妖精語

魔神語

汎用蛮族語

※判定パッケージ

※技能がなければ0

技巧

運動

観察

知識

セージ

知力ボーナス

※魔物知識

スカウト

敏捷度ボーナス

※先制力

制限移動=3m

敏捷度

移動力

全力移動

ファイター

グラップラー

フェンサー

シューター

器用度ボーナス

筋力ボーナス

基本命中力

追加ダメージ

※技能がなければ0

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
					*														
					*														
					*														
					*														
					*														

ファイター

グラップラー

フェンサー

敏捷度ボーナス

基本回避力

部位

装飾品の名称

効果

頭

顔

耳

首

背中

右手

左手

腰

足

その他

防具

必筋

回避修正

防護点

備考

鎧

盾

その他

合計回避力

合計防護点

※魔力(魔法使い系技能ごとに)

魔法使い系技能

ソーマラー

コンジャラー

プリースト

マジテック

知力ボーナス

魔力A

魔力B

魔力C

HP

生命抵抗力

MP

精神抵抗力

戦闘関連メモ(受けた効果など)

所持アイテムなど

消耗品チェック欄

威力表	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15