

武器							
武器	熱	ダメージ	最低 射程	近距離 (+0)	中距離 (+2)	遠距離 (+4)	弾/t
小口径レーザー	1	3	—	1	2	3	—
中口径レーザー	3	5	—	3	6	9	—
大口径レーザー	5	8	—	5	10	15	—
粒子ビーム砲	10	10	3	6	12	18	—
長距離ミサイル5	2	*1	6	7	14	21	24
長距離ミサイル10	4	*1	6	7	14	21	12
長距離ミサイル15	5	*1	6	7	14	21	8
長距離ミサイル20	6	*1	6	7	14	21	6
短距離ミサイル2	2	*2	—	3	6	9	50
短距離ミサイル4	3	3	—	3	6	9	25
短距離ミサイル6	4	3	—	3	6	9	15
マシンガン	0	2	—	1	2	3	200
オートキャノン	1	5	3	6	12	18	20

命中箇所

通常	出目	左側面	正面/背面	右側面
2	左胴 (致)	左胴 (致)	胴中央 (致)	右胴 (致)
3	左脚	右腕	右腕	右脚
4	左腕	右腕	右腕	右腕
5	左腕	右脚	右腕	右腕
6	左脚	右胴	右腕	右脚
7	左胴	胴中央	右胴	右腕
8	胴中央	左胴	胴中央	胴中央
9	右胴	左脚	左腕	左腕
10	右腕	左腕	左腕	左腕
11	右脚	左腕	左腕	左腕
12	頭部	頭部	頭部	頭部

パンチ (標準目標値：4 ダメージ：重量/10)

出目	左側面	正面/背面	右側面
1	左胴	左腕	右胴
2	左胴	左腕	右腕
3	胴中央	胴中央	胴中央
4	左腕	右胴	右腕
5	左腕	右腕	右腕
6	頭部	頭部	頭部

キック (標準目標値：3 ダメージ：重量/5)			
出目	左側面	正面/背面	右側面
1－3	左脚	右脚	右脚
4－6	左脚	左脚	右脚

ミサイル着弾							
出目	2	4	5	6	10	15	20
2	1	1	1	2	3	5	6
3	1	2	2	2	3	5	6
4	1	2	2	3	4	6	9
5	1	2	3	3	6	9	12
6	1	2	3	4	6	9	12
7	1	3	3	4	6	9	12
8	2	3	3	4	6	9	12
9	2	3	4	5	8	12	16
10	2	3	4	5	8	12	16
11	2	4	5	6	10	15	20
12	2	4	5	6	10	15	20

命中修正			
攻撃機移動	発熱	命中修正	防御
静止	0	0	0 -
歩行	1	+1	3 -
走行	2	+2	5 -
ジャンプ	移動距離	+3	7 -
	最低3		10
			ジャ

操縦と転倒	
出目	
1	同
2	1へ
3	2へ
4	18
5	2へ
6	1へ
転倒し得る持ち	
キックを思い	
1フェイズに	
水地に進入し	

移動力消費	
移動地形	移動力消費
平地	1
荒地	2
林	2
森	3

命中修正

攻撃機移動	発熱	命中修正	防御機移動	命中修正
静止	0	0	0－2	0
歩行	1	+1	3－4	+1
走行	2	+2	5－6	+2
ジャンプ	移動距離	+3	7－9	+3
	最低3		10－	+4
			ジャンプ	上+1

攻撃機地形

命中修正
水地 + 1
伏せ + 2

目標機地形

林ヘクス	+1
森ヘクス	+2
森×2	不可
部分遮蔽	+3
1レベル水地	+2
2レベル水地	不可
伏せ（隣接）	-2
伏せ（その他）	+1

移動力消費

移動地形	移動力消費
平地	1
荒地	2
林	2
森	3

		15	20
2-7		5	6
8-9		5	6
10-11		6	9
12		9	12
		9	12
		9	12
		9	12
		12	16
		12	16
		15	20
		15	20

メック戦士へのダメージ

- ・頭部への命中：10点
- ・転倒後の<操縦>失敗：10点
- ・弾薬爆発：20点
- ・緊急脱出後の<操縦>失敗：2D6+6 (難易度修正はMW・P117)

命中修正

攻撃機移動	発熱	命中修正	防御機移動	命中修正
静止	0	0	0－2	0
歩行	1	+1	3－4	+1
走行	2	+2	5－6	+2
ジャンプ	移動距離	+3	7－9	+3
	最低3		10－	+4
			ジャンプ	上+1

操縦と転倒

出目	向き	命中箇所
1	同じ (前面から転倒)	正面
2	1ヘクスサイド右 (側面から転倒)	右側面
3	2ヘクスサイド右 (側面から転倒)	右側面
4	180度逆 (背面から転倒)	背面
5	2ヘクスサイド左 (側面から転倒)	左側面
6	1ヘクスサイド左 (側面から転倒)	左側面

転倒し得る操縦ロール

- キックを受けた(+0)、キックを失敗した(+0)
- 1フェイズに20点以上のダメージ(+1)
- 水地に進入した (－1or+0)、ジャイロの破損